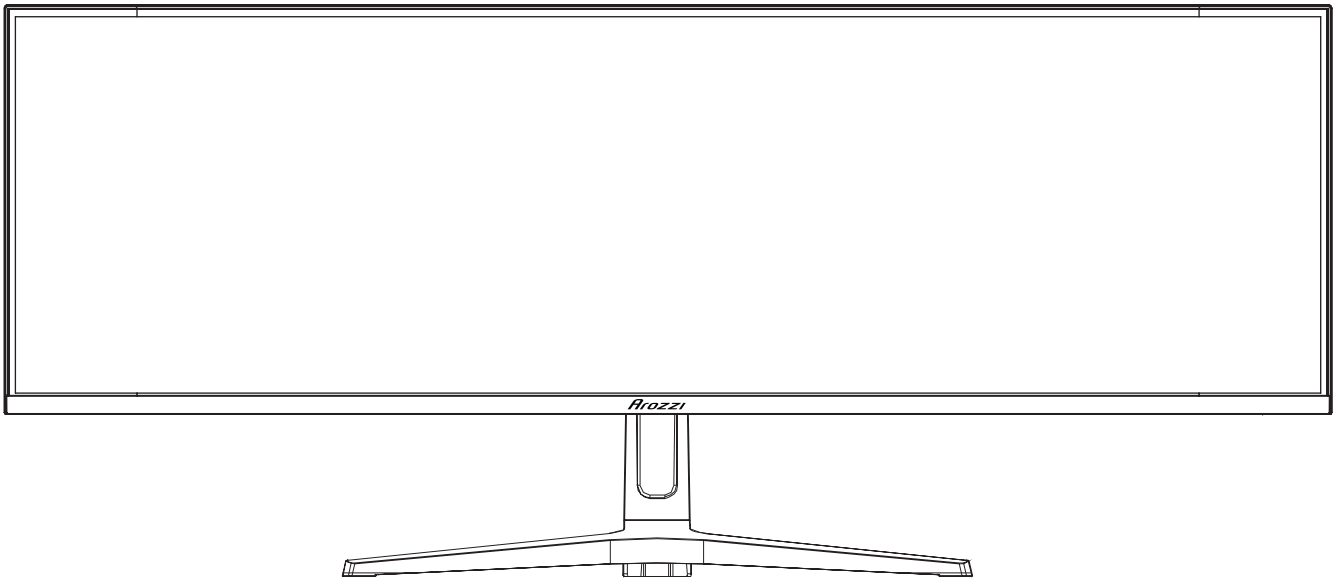


# NOVA 49"



# AVERTISSEMENTS

## ALIMENTATION

- Utilisez uniquement le bloc d'alimentation fourni pour alimenter l'appareil.
- Vérifiez la tension du secteur avant de brancher le bloc d'alimentation.
- Ne tirez pas sur le câble pour débrancher l'appareil.
- Éteignez l'appareil avant de le débrancher.

## PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ

- Gardez l'appareil à l'écart de la pluie et de l'humidité afin d'éviter tout risque d'incendie et d'électrocution.
- N'introduisez aucun matériau (solide ou liquide) à l'intérieur. Si cela se produit accidentellement, débranchez l'appareil et faites-le inspecter par du personnel qualifié.
- Gardez l'appareil hors de portée des enfants afin d'éviter tout dommage accidentel.
- Ne touchez pas l'appareil avec des mains mouillées afin d'éviter un choc électrique ou des dommages mécaniques.
- N'utilisez pas l'appareil s'il est tombé ou si le boîtier externe est endommagé. Risque d'électrocution dans de telles conditions.
- Il est conseillé de débrancher l'appareil de l'alimentation si le moniteur n'est pas utilisé pendant un certain temps.
- N'ouvrez jamais l'appareil. Dans tous les cas, contactez Arozzi pour les réparations.

## PRÉCAUTIONS D'INSTALLATION

- Afin d'éviter la surchauffe de l'appareil, placez-le de manière à permettre la circulation de l'air à travers les ouvertures du boîtier.
- N'installez pas à proximité de sources de chaleur telles que radiateurs ou conduits d'air chaud.
- Les fentes et ouvertures du boîtier sont prévues pour la ventilation. Elles ne doivent pas être bloquées ni couvertes : risque d'incendie, d'électrocution et de défaillance mécanique.
- Tenez à l'écart de la lumière directe du soleil.
- N'utilisez pas l'appareil en présence de fumée, de vapeur, d'humidité, de poussière ou de fortes vibrations.
- N'installez pas cet appareil sur une surface instable, telle qu'une table branlante ou inclinée. L'appareil pourrait tomber et provoquer des blessures ou des défaillances mécaniques.
- N'installez pas l'appareil dans un endroit exposé à l'humidité ou à l'eau.
- Ne dirigez pas un jet d'eau vers l'appareil : risque d'incendie, d'électrocution ou de défaillance mécanique.
- Cessez d'utiliser l'appareil si de l'eau ou un autre matériau pénètre à l'intérieur : risque d'incendie et d'électrocution.
- Ne placez pas d'objets lourds ou générant de la chaleur sur l'appareil : cela pourrait endommager le boîtier et/ou augmenter la température interne provoquant des pannes.
- Gardez les aimants et objets magnétisés éloignés de l'appareil afin d'éviter les défaillances.
- Attendez un certain temps avant d'utiliser un appareil après l'avoir transporté d'un endroit froid vers un endroit chaud et inversement. Attendez en moyenne environ trois heures : cela permettra à l'appareil de s'adapter au nouvel environnement (température, humidité, etc.).

Le moniteur est fourni avec une base métallique et des pieds en caoutchouc. Il peut être placé sur une surface horizontale, telle qu'un bureau ou une table. Assurez-vous que l'appareil est solidement fixé et qu'il ne repose pas sur des supports ou surfaces instables. Une chute pourrait provoquer de graves blessures et endommager l'appareil.

Pensez à ajuster la luminosité et le contraste pour obtenir une image parfaite.

### **NETTOYAGE DE L'APPAREIL**

Utilisez un chiffon sec pour enlever la poussière et la saleté. Imbibez le chiffon d'un détergent neutre si la saleté ne peut pas être éliminée avec un chiffon sec seul. N'utilisez pas de liquides volatils (tels que l'essence, l'alcool, les solvants, etc.) ni de chiffons traités chimiquement pour nettoyer l'appareil afin d'éviter toute déformation, détérioration ou rayure de la finition de peinture.

### **CONFIDENTIALITÉ ET DROITS D'AUTEUR**

Ce moniteur est un appareil destiné au Gaming, à la création de contenu ou à la consommation de médias.

L'enregistrement d'images est soumis aux lois en vigueur dans votre pays.

L'enregistrement d'images protégées par des droits d'auteur est interdit.

Les utilisateurs du produit sont responsables de vérifier et de respecter toutes les règles et réglementations locales concernant la surveillance et l'enregistrement des signaux vidéo. Le fabricant NE SERA PAS RESPONSABLE de l'utilisation de ce produit non conforme aux lois en vigueur.

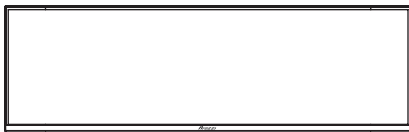


[youtube.com/@ArozziSupport](https://youtube.com/@ArozziSupport)

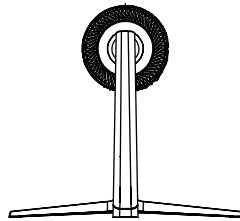


[arozzi.se/support/](https://arozzi.se/support/)

# CONTENU DE L'EMBALLAGE



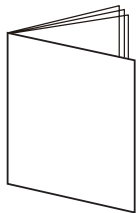
Moniteur



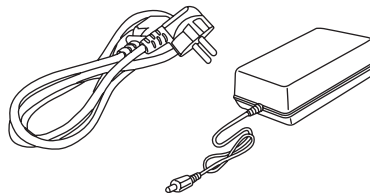
Support



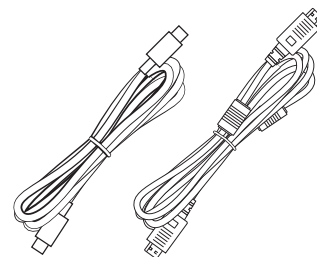
Adaptateur VESA + Vis



Manuel d'utilisation

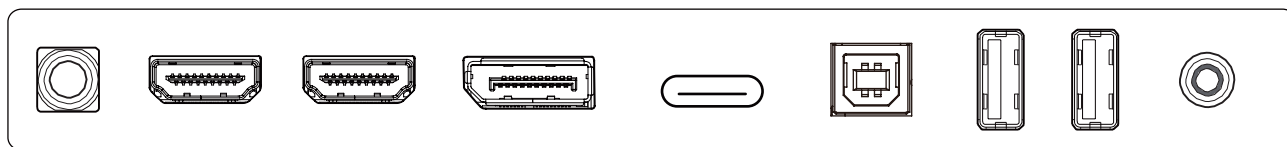


Adaptateur secteur et  
câble d'alimentation



Câble USB-C et  
DisplayPort

## ENTRÉES DU MONITEUR



1

2

3

4

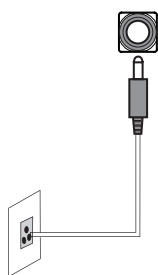
5

6

7

8

9

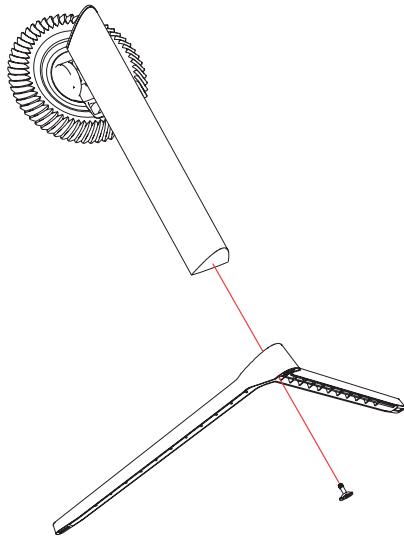


- 1 Énergie (DC 24V, 5A )
- 2 HDMI2 (Prend en charge DQHD 165Hz, HDR, AdaptiveSync, OD, MPRT)
- 3 HDMI1 (Prend en charge DQHD 165Hz, HDR, AdaptiveSync, OD, MPRT)
- 4 DP (Prend en charge DQHD 165Hz, HDR, AdaptiveSync, OD, MPRT)
- 5 USB-C (Prend en charge DQHD 120Hz, HDR, AdaptiveSync, OD, MPRT, 65W Power Delivery, USB actif) (USB 3.0)
- 6 USB-B (Données + USB actif) (USB 2.0)
- 7 USB-A (Données + Périphériques) (USB 2.0)
- 8 USB-A (Données + Périphériques) (USB 2.0)
- 9 Sortie audio

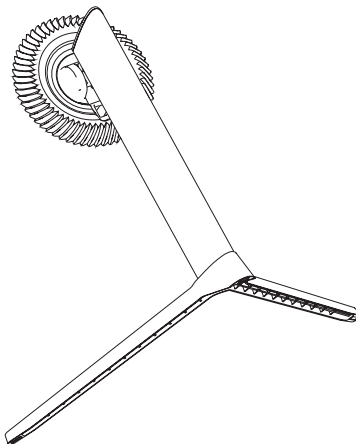
**Avertissement :**  
utilisez toujours le  
câble d'alimentation  
approprié.

# ASSEMBLAGE AVEC SUPPORT

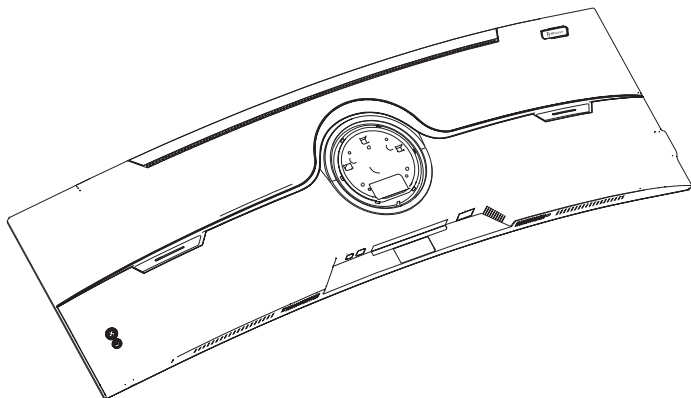
1



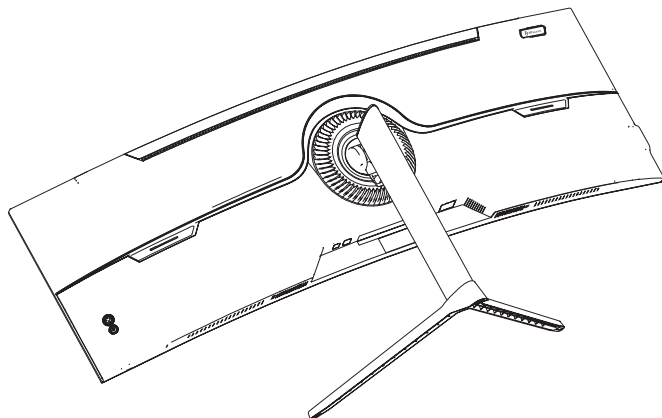
2



3



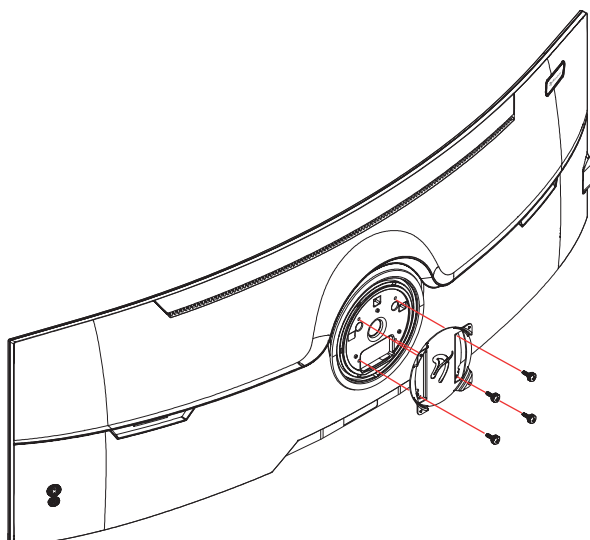
4



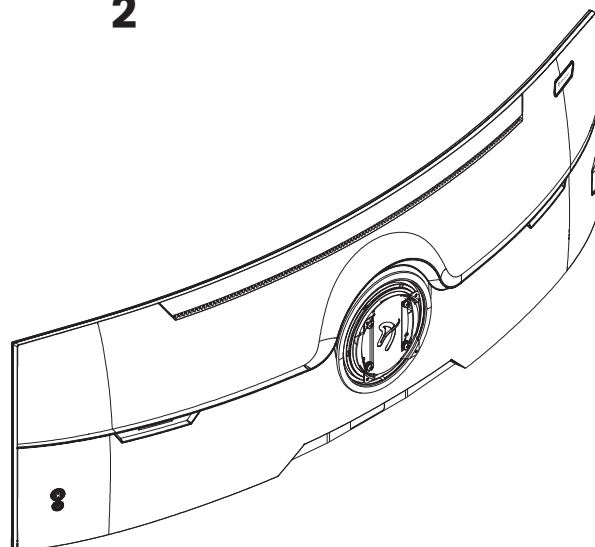
Gardez le moniteur sur une surface protectrice jusqu'à ce qu'il soit entièrement assemblé.

# ASSEMBLAGE AVEC ADAPTATEUR VESA

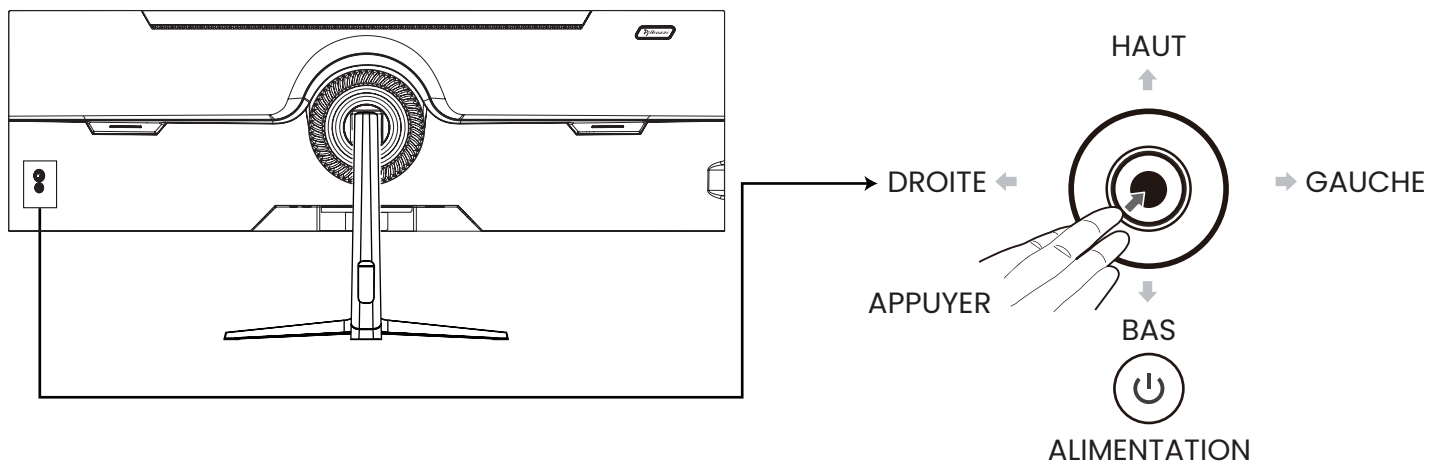
1



2



# PANNEAU DE CONTRÔLE



Bouton du moniteur	Action
--------------------	--------



Appuyer

Aucune action



Alimentation

Allumer / Éteindre le moniteur.



Gauche

Aller à gauche dans le menu principal OSD / Sélectionner la source du signal lorsque l'OSD n'est pas actif



Droite

Aller à droite dans le menu principal OSD / Ouvrir le menu principal OSD lorsque l'OSD n'est pas déjà actif.



Haut

Aller en haut dans le menu principal OSD / Sélectionner le menu mode scène lorsque l'OSD n'est pas actif.

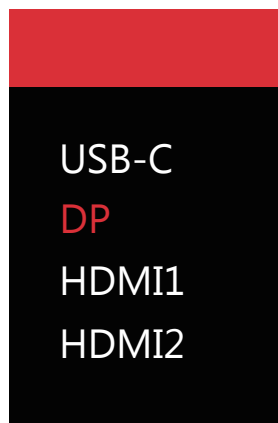


Bas

Aller en bas dans le menu principal OSD / activer la fonction réticule lorsque l'OSD n'est pas actif.

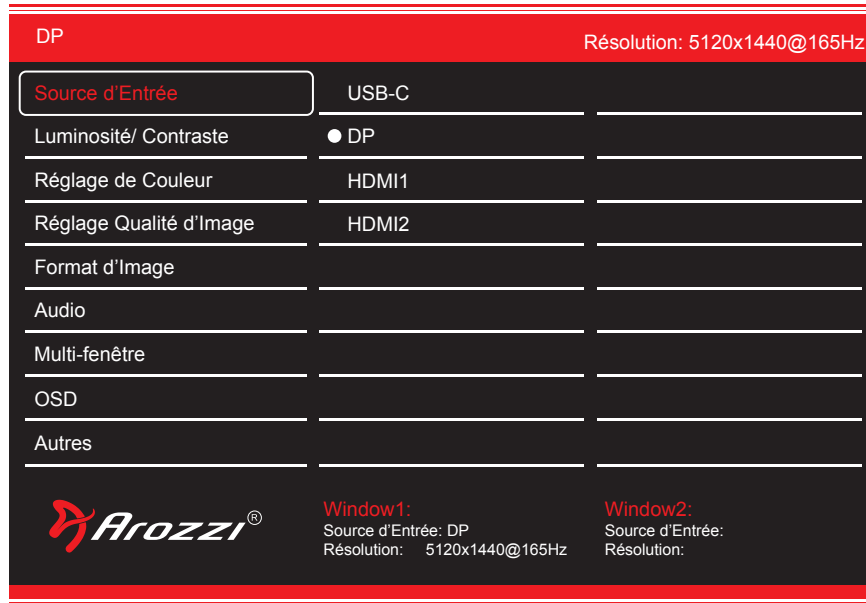
# CONFIGURATION INITIALE

- Connectez le moniteur à une prise secteur. Vérifiez la tension du secteur avant de brancher le bloc d'alimentation.
- Appuyez sur le bouton POWER à l'arrière du moniteur pour l'allumer (il s'allumera en bleu).
- Connectez le câble d'entrée à l'entrée correspondante du moniteur. La source est détectée automatiquement.
- Pour changer d'entrée, poussez le joystick à l'arrière du moniteur vers la gauche. Puis poussez vers le haut ou vers le bas pour choisir la source d'entrée entre USB-C, DP, HDMI1 et HDMI2.
- Si le moniteur ne trouve pas de signal sur l'entrée choisie, il sélectionnera automatiquement l'entrée où un signal est présent.



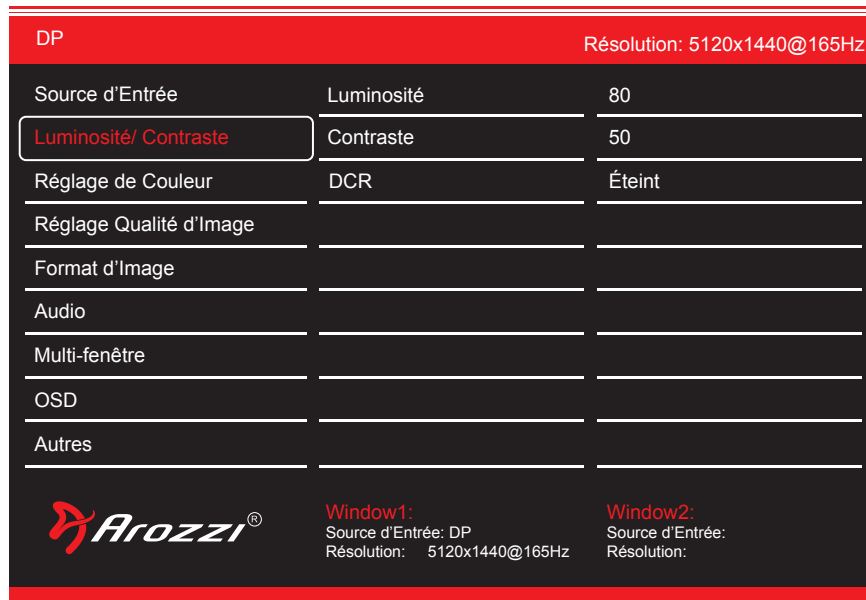
# MENU OSD

## Source d'Entrée




**Source d'Entrée** ... Bascule la source du signal vers USB-C/DP/HDMI1/HDMI2. Aucun signal entraîne une sélection automatique.

## Luminosité/ Contraste




**Luminosité** ..... Modifie la valeur de luminosité de 0 à 100.  
**Contraste** ..... Modifie la valeur de contraste de 0 à 100.  
**DCR** ..... Taux de contraste dynamique. Ajuste automatiquement la luminosité de l'écran selon le contenu affiché.

## Réglage de Couleur

DP		Résolution: 5120x1440@165Hz
Source d'Entrée	Gamma	2.2
Luminosité/ Contraste	Image Mode	Standard
<b>Réglage de Couleur</b>	Température de Couleur	Normale
Réglage Qualité d'Image	Teinte	50
Format d'Image	Saturation	50
Audio	Faible Lumière Bleue	0
Multi-fenêtre		
OSD		
Autres		
		<b>Window1:</b> Source d'Entrée: DP Résolution: 5120x1440@165Hz
		<b>Window2:</b> Source d'Entrée: Résolution:

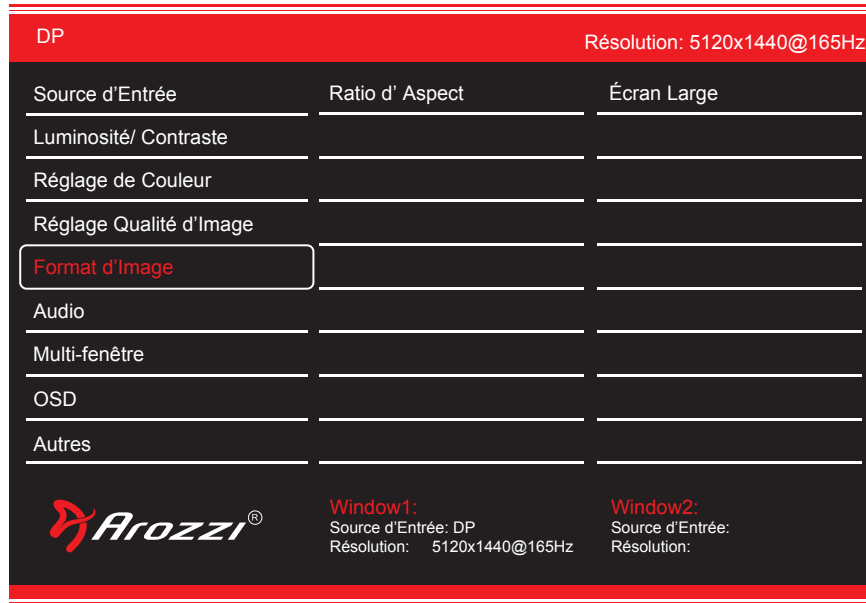
- Gamma** ..... Modifie la valeur Gamma de l'affichage vers : 1.8, 2.0, 2.2, 2.4, 2.6.
- Image Mode** ..... Modifie le mode d'image vers : Standard, Photo, Film, Jeu, FPS, RTS.
- Température de Couleur** ..... Modifie la température de couleur vers : Normal, Chaud, Froid, Utilisateur.
- Teinte** ..... Modifie la valeur de teinte de l'affichage de 0 à 100.
- Saturation** ..... Modifie la valeur de saturation de l'affichage de 0 à 100.
- Faible Lumière Bleue** ..... Réduit la lumière bleue afin de rendre l'image plus chaude et plus agréable pour les yeux.

## Réglage Qualité d'Image

DP		Résolution: 5120x1440@165Hz
Source d'Entrée	Définition	50
Luminosité/ Contraste	Temps de Réponse	Éteint
Réglage de Couleur		
<b>Réglage Qualité d'Image</b>		
Format d'Image		
Audio		
Multi-fenêtre		
OSD		
Autres		
		<b>Window1:</b> Source d'Entrée: DP Résolution: 5120x1440@165Hz
		<b>Window2:</b> Source d'Entrée: Résolution:

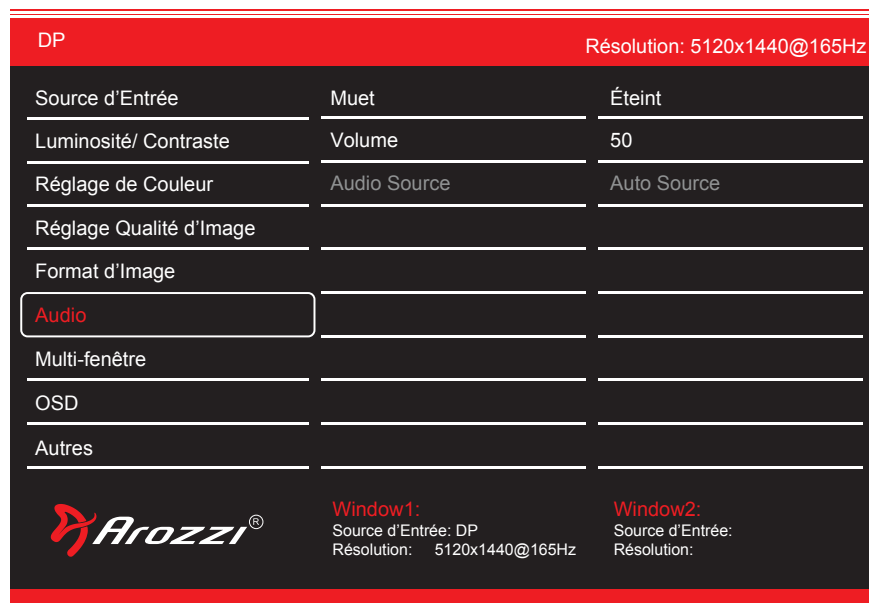
- Définition** ..... Modifie la valeur de netteté de l'affichage de 0 à 100.
- Temps de Réponse** Aussi appelé OverDrive. Modifie le temps de réponse des pixels.

## Format d'Image



**Ratio d' Aspect**..... Modifie le format d'image vers Écran large, Auto, 4:3 ou 1:1.

## Audio




**Muet**..... Activer ou désactiver pour couper la source audio.

**Volume**..... Modifie le volume de la source audio de 0 à 100.


**Audio Source**..... Modifie l'entrée audio entre USB-C / DP / HDMI1 / HDMI2 lors de l'utilisation du PIP. Aucune sélection entraîne Source Auto.

## Multi-fenêtre

DP		Résolution: 5120x1440@165Hz
Source d'Entrée	Multi-fenêtre	Éteint
Luminosité/ Contraste	Entrée Sous Win2	DP
Réglage de Couleur	PIP Taille	Moyen
Réglage Qualité d'Image	Position PIP	Haut Droite
Format d'Image	Échanger	
Audio		
<b>Multi-fenêtre</b>		
OSD		
Autres		
		<b>Window1:</b> Source d'Entrée: DP Résolution: 5120x1440@165Hz
		<b>Window2:</b> Source d'Entrée: Résolution:

- Multi-fenêtre** ..... Sélectionnez le type de multi-fenêtre à utiliser :  
 Éteint.  
 PIP (Picture in picture : petite fenêtre dans le coin affichant une source secondaire).  
 PBP (Picture by picture : la moitié de l'écran est utilisée pour chaque source).
- Entrée Sous Win2** ... Sélectionnez la source d'entrée PIP : USB-C / DP / HDMI1 / HDMI2.
- PIP Taille** ..... Réglez la taille du PIP sur Petit / Moyen / Grand.
- Position PIP** ..... Réglez la position du PIP sur Haut droit/Haut gauche/Bas gauche/Bas droit/Centre.
- Échanger** ..... Permute les positions des deux sources d'entrée.


## OSD

DP		Résolution: 5120x1440@165Hz
Source d'Entrée	Langue	Français
Luminosité/ Contraste	OSD H-Position	50
Réglage de Couleur	OSD V-Position	50
Réglage Qualité d'Image	OSD Transparence	20
Format d'Image	OSD Minuterie	10
Audio	OSD Rotation	Normale
Multi-fenêtre		
<b>OSD</b>		
Autres		
		<b>Window1:</b> Source d'Entrée: DP Résolution: 5120x1440@165Hz
		<b>Window2:</b> Source d'Entrée: Résolution:

- Langue** ..... Modifie la langue d'affichage du menu OSD.
- OSD H-Position** ..... Modifie la position horizontale du menu OSD.
- OSD V-Position** ..... Modifie la position verticale du menu OSD.
- OSD Transparence** ... Modifie la transparence du menu OSD de 0 à 100.
- OSD Minuterie** ..... Modifie la durée d'affichage du menu OSD avant sa fermeture automatique.
- OSD Rotation** ..... Fait pivoter le menu OSD.

## Autres

DP		Résolution: 5120x1440@165Hz
Source d'Entrée	FreeSync (Adaptive Sync)	Éteint
Luminosité/ Contraste	HDR	Éteint
Réglage de Couleur	MPRT	Éteint
Réglage Qualité d'Image	KVM	USB-B
Format d'Image	USB Update FW	
Audio	Sans Scintillement	Allumé
Multi-fenêtre	Effet de Lumière	Allumé
OSD	Réinitialiser	
<b>Autres</b>		

 **Window1:**  
Source d'Entrée: DP  
Résolution: 5120x1440@165Hz

**Window2:**  
Source d'Entrée:  
Résolution:

- Adaptive Sync** ..... Adapte la fréquence de rafraîchissement du moniteur à la fréquence d'images de la carte graphique.
- HDR** ..... High Dynamic Range. Le HDR doit également être activé dans le système d'exploitation du PC.
- MPRT** ..... Réduit le flou de mouvement. Cela désactivera la luminosité maximale.
- KVM** ..... Modifie le KVM de l'image vers USB-B / Type-C / Auto Detect. Voir plus bas.
- USB Update FW** ..... À utiliser uniquement pour la mise à jour du firmware via USB
- Sans Scintillement**... Réduit le scintillement afin de diminuer la fatigue oculaire.
- Effet de Lumière** ..... Contrôle l'anneau RGB à l'arrière du moniteur. Fondu / Éteint.
- Réinitialiser** ..... Restaure le moniteur aux paramètres d'usine.

## FONCTION KVM

KVM (Keyboard Video Mouse) vous permet de connecter deux ordinateurs au moniteur tout en gardant votre clavier et votre souris automatiquement connectés au PC correspondant à la source d'entrée sélectionnée.

### Connexions

- Connectez un PC via le port USB-C
- Connectez l'autre PC via HDMI/DP et le port USB-B
- Connectez votre clavier et votre souris aux ports USB-A

### Utilisation

- Réglez KVM sur Auto Detect dans le menu OSD (voir « Autres » ci-dessus).
- Sélectionnez votre source d'entrée secondaire (HDMI/DP/USB-C) dans le menu Source d'entrée.
- Votre clavier et votre souris fonctionneront maintenant avec le PC correspondant à la source d'entrée sélectionnée.

## HUB USB

Pour utiliser le hub USB intégré, connectez le PC en utilisant l'une des deux méthodes suivantes :

- À l'aide d'un câble USB-C.
- À l'aide de HDMI / DP et du port USB-B.

Vous pouvez maintenant utiliser les ports USB-A du moniteur comme hub USB.

# SPÉCIFICATIONS

## Affichage

Taille de l'écran	49"
Type de dalle	VA
Courbure	R1500
Type de rétroéclairage	LED
Format d'image	32 : 9
Luminosité (Max.)	350 cd/m <sup>2</sup>
Taux de contraste (Max.)	3000 : 1
Résolution	5120X1440 @ 165Hz
Temps de réponse (Max.)	MPRT 1ms
Gamme de couleurs	100% sRGB / 95% DCI-P3
Angle de vision (Horizontal/Vertical)	178°/178° (CR>10)
Prise en charge des couleurs	16.7 M Couleurs (8bit)

## Connexions

DP (1.4)	x1 (DQHD @ 165Hz)
HDMI (2.1)	x2 (DQHD @ 165Hz)
USB-C (3.0)	x1 (Vidéo et données) (DQHD @ 120Hz)
USB-B (2.0)	x1 (Entrée de données)
USB-A (2.0)	x2 (Sortie de données)
Sortie audio 3.5mm	x1

## Énergie

Consommation électrique	Max 55W
Consommation en veille (DPMS)	<0.5W
Type	DC24V, 5A
USB-C Power Delivery	65W

# FONCTIONNALITÉS

Inclinaison	+5° to -15°
Pivotement	+45° to -45°
Support réglable en hauteur	9,5 - 20,5cm / 3.74" - 8"
HDR	Pris en charge
Adaptive Sync	Pris en charge (48 - 165Hz)
Éclairage RGB	Fondu multicolore marche / arrêt
Couleur du boîtier	Noir / Blanc / Rose / Vert forêt
Over Drive	Pris en charge
Sans scintillement	Pris en charge
Mode lumière bleue faible	Pris en charge
Fixation VESA	75x75 mm / 100x100 mm (Avec adaptateur inclus)
Haut-parleurs	Intégré (2x3W)